



# NÁVRH ROZPOČTU OBCE KUKLE

## NA ROK 2020

V tisíc Kč

| <b>PŘÍJMY ROZPOČTU</b>       |  |                    |
|------------------------------|--|--------------------|
| Skupina 0                    | Daně, dotace, poplatky                         | 1262,90Kč          |
| Skupina 1                    | Pronájem a prodej pozemků, les                 | 421,0 Kč           |
| Skupina 2                    | Pitná voda                                     | 45,0 Kč            |
| Skupina 3                    | Odpad  | 15,0 Kč            |
| Skupina 6                    | Činnost místní správy                          | 3,0 Kč             |
| <b>Příjmy celkem</b>         |  | <b>1746,90Kč</b>   |
| <b>VÝDAJE ROZPOČTU</b>       |  |                    |
| Skupina 1                    | Pozemky  | 57,0 Kč            |
| Skupina 2                    | Komunikace, čekárna, pitná voda                | 159,0 Kč           |
| Skupina 3                    | Základní školy, kultura, sport                 | 18,0 Kč            |
|                              | Veřejné osvětlení, Mikroregion SY, MAS Svitava | 38,5 Kč            |
|                              | Svoz odpadu, péče o vzhled obce                | 113,0Kč            |
| Skupina 4                    | Dary   | 15,0 Kč            |
| Skupina 5                    | Požární ochrana                                | 00,0 Kč            |
| Skupina 6                    | Zastupitelstvo obce                            | 560,0 Kč           |
|                              | Činnost místní správy                          | 501,0 Kč           |
|                              | Peněžní ústavy                                 | 32,0 Kč            |
| <b>Výdaje celkem</b>         |  | <b>1493,50Kč</b>   |
| <b>Saldo příjmů a výdajů</b> |  | <b>253,40Kč</b>    |
| <b>Financování</b>           |  | <b>- 253,40 Kč</b> |

Vyvěšeno na úřední desce obce dne: 12.11 2019

Sejmuto z úřední desky obce dne:

obec  
568 02 KUKLE  
1  
  
.....  
Ing. Cach Vlastislav starosta obce